

# Composizione della scena e Render nella modellazione 3D

## Corso accreditato da CNAPPC – 15 CFP

- A chi è rivolto: Giovani e adulti diplomati o laureati con **conoscenze di base di Modellazione 3D**
- Quando si svolge: Inizio presunto: Novembre 2015
- Durata: 20 ore
- Dove si svolge: FORMA-RE-TE – Via Stefano Tempia 6 – Torino  
 4 – 50 – 51– 46  Stazione Stura
- Frequenza: Pre-serale, tre lezioni a settimana, dalle ore 18:00 alle 21:00.
- Titolo rilasciato: Certificato di frequenza con profitto – **Per gli architetti iscritti all'albo che frequenteranno l'80% delle ore previste, il corso rilascia 15 CFP**
- Costo di partecipazione: 200 Euro
- Selezione: Colloquio orientativo/motivazionale e verifica dei requisiti tecnici necessari per la frequenza al corso

Il corso intende formare una figura professionale in grado di eseguire Renders fotorealistici di oggetti e scene complesse.

Contenuti:

- Elementi della scena, posizionamento degli oggetti, la prospettiva.
- La luce: elemento imprescindibile nella visualizzazione di oggetti e scene.
- Effetti della luce sui materiali di scena.
- Materiali speciali
- Creazione e illuminazione dell'ambiente.
- Tipologia e posizionamento dei corpi illuminanti.
- Illuminazione fotorealistica.
- Tipologia e posizionamento delle telecamere, profondità di campo.
- Utilizzo di modelli low-poly e high-poly.
- Motori di Rendering.
- Esercitazione finale

Nel corso si utilizza il software 3D studio Max fornendo una panoramica su altri prodotti disponibili sul mercato, evidenziandone le caratteristiche principali e comparandoli in relazione alle possibili applicazioni.

Le lezioni, tenute da docenti esperti nel settore, si svolgono in aule e laboratori con attrezzature moderne ed hanno carattere prevalentemente pratico.

A coloro che frequenteranno almeno i 2/3 delle ore corso e superano la prova finale prevista, viene rilasciato un certificato di frequenza con profitto